

## **АНАЛИЗ АЛГОРИТМИЗАЦИИ СЦЕНАРИЕВ РЕЗУЛЬТАТОВ ВЫПОЛНЕНИЯ ЭЛЕКТРОННЫХ БАЗОВЫХ ОБЪЕКТОВ ДЛЯ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ УЧЕБНЫХ ДЕЙСТВИЙ СТУДЕНТОВ ПО НАЧЕРТАТЕЛЬНОЙ ГЕОМЕТРИИ**

*Розова Л.И., к.т.н., доц., Гришаев А.Н., ст. преп.*

*Витебский государственный технологический университет,  
г. Витебск, Республика Беларусь*

Стремительно изменяются технологии выполнения базовых объектов как на производстве, так и при изучении начертательной геометрии. Карандаш и бумагу заменяют компьютерные технологии, которые позволяют моделировать виртуальные объекты для дальнейшего их изготовления.

Решение задач по курсу начертательной геометрии легко и корректно выполняется при использовании компьютерных технологий.

Цель данной работы: выполнить анализ алгоритмов сценариев оценки результатов выполнения электронных объектов для компьютерного выполнения студентами учебных заданий по начертательной геометрии.

Проведенный анализ выявил несколько основных отличий при оценке выполненных студентами работ.

Так сценарием оценки учебных действий при ручном выполнении заданий являются:

1. Оценка графики.
2. Грамотность (правильность) чтения формы геометрического тела или детали.
3. Грамотное расположение видов (проекций).
4. Грамотное применение нормативных документов (ГОСТов).

При автоматизированном выполнении заданий п.1 и , в какой-то степени, п. 2 теряют актуальность.

Но тогда вступает в силу:

1. Анализ грамотности применения технологических (технических) возможностей автоматизированных систем.
2. Количество выполненных заданий.
3. Уровень самостоятельности при выполнении заданий.

## **АНАЛИЗ И ВОЗМОЖНОСТИ CASE-ТЕХНОЛОГИЙ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНЫХ СИСТЕМ**

*Шарстнев В.Л., проф., Вардомацкая Е.Ю., ст. преп., Женикова К.И., студ.,  
Галаганова В.А., студ.*

*Витебский государственный технологический университет,  
г. Витебск, Республика Беларусь*

Цель исследования – рассмотреть возможности использования CASE (Computer Aided Software) средств как инструмента разработки программных систем.

Главными составляющими любого CASE-продукта являются: методология, которая задает единый графический язык и правила работы с ним; графические редакторы, которые помогают рисовать диаграммы; генератор для создания исходного кода для различных платформ; репозиторий - своеобразная база данных (БД) для хранения результатов работы программистов. Различные статистические обзоры свидетельствуют об эффективности применения CASE средств в процессе разработки программных систем. Однако следует учитывать определенные